

Ovladač systému REXYGEN pro MAVLink  
(modul MAVLinkDrv)

Uživatelská příručka

REX Controls s.r.o.

Verze 3.0.1  
Plzeň  
1.3.2024

# Obsah

<b>1</b>	<b>MAVLink pro systém REXYGEN</b>	<b>2</b>
1.1	Úvod . . . . .	2
1.2	Základní koncepce . . . . .	2
1.2.1	Konfigurace ovladače . . . . .	3
1.2.2	Příjem zpráv . . . . .	4
1.2.3	Vysílání zpráv . . . . .	5
1.3	Instalace ovladače na cílovém zařízení . . . . .	6
1.3.1	Zařízení s operačním systémem Windows . . . . .	6
1.3.2	Zařízení s operačním systémem Linux . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Zavedení ovladače do projektu</b>	<b>7</b>
2.1	Přidání MAVLinkDrv ovladače . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Licence</b>	<b>8</b>
	Literatura	11

# Kapitola 1

## MAVLink pro systém REXYGEN

### 1.1 Úvod

V tomto manuálu je popsán `MAVLinkDrv` – ovladač pro komunikaci protokolem MAVLink v rámci systému REXYGEN. Ovladač byl vyvinut společností REX Controls.

Ovladač umožňuje integrovat komunikaci po protokolu MAVLink do řídicího algoritmu v systému REXYGEN. Současně umožňuje směrování protokolu mavlink po protokolu UDP, TCP nebo sériové lince, tedy funkci, kterou vykonává např. `mavlink-router` na Intel Aeru nebo MAVROS v systému ROS.

### 1.2 Základní koncepce

Základní koncepce ovladače je jednoduchá. Zpracovávání příchozích paketů a jejich směrování probíhá v kontextu vlákna ovladače v každém jeho tiku. Zpracování odchozích paketů je prováděno z kontextu vykonávání příslušných bloků. Pokud aplikace využívá funkce směrování, probíhá veškerá komunikace v systému s granularitou tiku ovladače. Pro korektní funkci aplikace jako „Companion computer“ se předpokládá nastavení periody exekutivy na 1-5ms.

Veškerá funkcionalita ovladače je zpřístupněna pomocí funkčních bloků typu `RECV` a `SEND`. Pro každou zprávu je definován jeden blok typu `RECV` (s názvem `MAV_RECV_<command>`) a jeden blok typu `SEND` (s názvem `MAV_SEND_<command>`).

V aktuální verzi není prováděna synchronizace mezi bloky a výkonnou částí ovladače. Všechny bloky pro příjem je proto nutné umístit do úloh navázaných na příslušný ovladač (tj. pomocí bloku `IOTASK`). Veškerou vyšší logiku doporučujeme implementovat do subsystémů.

Ovladač podporuje zprávy se skalárními typy. Pole znaků jsou převáděna na `STRING` o příslušné délce. Pole ostatních typů jsou převáděna na skalární očíslované vstupy/výstupu v příslušném počtu. Bloky s polem typu jiného než znak delším než 8 nejsou podpořeny.

Dokumentace pro jednotlivé zprávy je k dispozici na adrese <https://mavlink.io/en/messages/common.html>

### 1.2.1 Konfigurace ovladače

Konfigurace ovladače je uložena v souboru `.rio` ve formátu JSON. V aktuální verzi není k dispozici konfigurační dialog. Konfigurace slouží pro definici ID systému a nastavení routeru. Veškerá další funkcionalita je definována pomocí funkčních bloků. Následující blok zobrazuje jednoduchou konfiguraci ovladače.

```
{
  "SystemID" : 200,
  "ComponentID" : 1,
  "Endpoints" : [
    {
      "Type": "Serial",
      "Device": "/dev/ttyS1",
      "BaudRate": 921600
    },
    {
      "Type": "UDP",
      "Mode": "listen",
      "Address": "192.168.1.100",
      "Port": 14550
      "BindAddress": "0.0.0.0",
      "BindPort": 14550
    },
    {
      "Type": "TCP",
      "Mode": "connect",
      "Address": "192.168.1.200",
      "Port": 15550
    }
  ]
}
```

#### Význam hlavních atributů

- **System ID** – definuje System ID aplikace,
- **Component ID** – definuje Component ID aplikace,
- **Endpoints** – definuje seznam komunikačních kanálů. Ovladač provádí automaticky směrování paketů mezi těmito kanály. Podpořeny jsou kanály *Serial*, *UDP* a *TCP*.

#### Význam atributů pro endpoint *Serial*

- **Device** – cesta k sériovému zařízení,
- **BaudRate** – nastavení rychlosti sériového portu.

## Význam atributů pro endpoint UDP

- **Mode** – možné varianty *listen* – naslouchání na lokálním portu nebo *connect* – připojení ke vzdálenému zařízení. V módu *listen* jsou přijaty zprávy od všech zařízení s libovolnou IP a portem, v režimu *connect* jsou přijímány pouze data od zařízení určeném pomocí *Address* a *Port*.
- **Address** – IP adresa vzdáleného zařízení. Pokud není uvedeno nebo je nastaveno na *0.0.0.0* v módu *listen*, bude ovladač posílat data prvnímu připojenému zařízení.
- **Port** – port vzdáleného zařízení. Pokud není uvedeno nebo je nastaveno na *0* v módu *listen*, bude ovladač posílat data prvnímu připojenému zařízení
- **BindAddress** – IP adresa lokálního rozhraní, na kterém bude probíhat komunikace. Může být vynecháno nebo nastaveno na *0.0.0.0*, v takovém případě budou použita všechna lokální rozhraní.
- **BindPort** – Port lokálního rozhraní. Může být vynecháno nebo nastaveno na *0*, v takovém případě případně je vybrán vhodný lokální port operačním systémem.

Pro endpoint typu UDP doporučujeme používat výhradně režim *listen*, protože režim *connect* může způsobovat problémy v případě, kdy není protější strana dostupná nebo ukončí spojení. V režimu *listen* je také možné provozovat komunikaci pomocí vysílání všem – tzv. *broadcast*. V takovém případě musí být vybráno lokální rozhraní nastavením příslušné adresy IP pomocí parametrů *BindAddress* a *BindPort* a parametrem *Address* nastavena lokální všesměrová adresa (např. 192.168.1.255).

## Význam atributů pro endpoint TCP

- **Mode** – možné varianty *listen* – naslouchání na lokálním portu nebo *connect* – připojení ke vzdálenému zařízení,
- **Address** – IP adresa lokálního rozhraní (0.0.0.0 pro všechny) nebo IP adresa vzdáleného zařízení,
- **Port** – lokální port v případě naslouchání nebo port vzdáleného zařízení.

### 1.2.2 Příjem zpráv

Zprávy jsou přijímány pomocí bloků `MAV_RECV_<command>`. Základní rozhraní bloku je následující

- **INHIBIT** – vstup BOOL. Určuje, zda se má přijatá zpráva poslat dál (směřovat). Toto musí být nastaveno dopředu tj. není možné rozhodnout o směrování na základě obsahu zprávy.
- **VALID** – výstup BOOL. Udává validitu dat na výstupu. Nastavený v případě příchozích dat v definovaném čase (viz. parametr `TimeoutMS`).

- **ACT** – výstup BOOL. Nastaven pouze v prvním tiky po příjmu nových dat.
- **Sequence** – číslo Sequence z hlavičky posledního přijatého rámce dané zprávy – viz dokumentace MAVLink.
- **Timestamp** – časová značka posledních přijatých dat v interním formátu REXY-GENu tj. nanosekundy.
- **SrcSystemID** – parametr typu SHORT. Určuje system ID vysílacího uzlu (1 pro UAV).
- **SrcComponentID** – parametr typu SHORT. Určuje component ID vysílacího uzlu (1 pro UAV).
- **TgtSystemID** – parametr typu SHORT. Určuje system ID cílového uzlu (-1 pro nenastaveno resp. není součástí dané zprávy, -2 pro ID algoritmu – viz *SystemID* v konfiguraci ovladače).
- **TgtComponentID** – parametr typu SHORT. Určuje component ID cílového uzlu (-1 pro nenastaveno resp. není součástí dané zprávy, -2 pro ID algoritmu – viz *ComponentID* v konfiguraci ovladače).
- **TimeoutMS** – maximální doba mezi jednotlivými zprávami. V případě, že nedojde k příjmu nových dat v tomto intervalu, dojde k nastavení VALID na false. Pokud je nastaveno na 0, timeout není definován.

Ostatní výstupy jsou definovány příslušnou zprávou a obsahují data z poslední přijaté zprávy.

### 1.2.3 Vysílání zpráv

Zprávy jsou přijímány pomocí bloků MAV\_SEND\_<command>. Základní interface bloku je následující

- **RUN** – vstup BOOL. Data jsou vyslána v daném tiky, pokud je tento vstup nastaven.
- **SENT** – výstup BOOL. Nastaven v případě nastavení vstupu RUN a současně byla data úspěšně odeslána.
- **TgtSystemID** – parametr typu SHORT. Určuje system ID cílového uzlu (může být -1 tj. „všem“ v případě, že není součástí daného typu zprávy).
- **TgtComponentID** – parametr typu SHORT. Určuje component ID cílového uzlu (může být -1 tj. „všem“ v případě, že není součástí daného typu zprávy).

Ostatní vstupy jsou definovány příslušnou zprávou a obsahují data pro vyslání.

## 1.3 Instalace ovladače na cílovém zařízení

### 1.3.1 Zařízení s operačním systémem Windows

Ovladač pro vývojové nástroje (host) je součástí instalátoru. Ovladač není podporován na cílovém zařízení (target) se systémem Windows.

### 1.3.2 Zařízení s operačním systémem Linux

Pokud na cílovém zařízení nainstalovaný RexCore runtime modul, pak je nutné ho nainstalovat podle kroků popsaných v návodu *Začínáme s řídicím systémem REXYGEN* [1]. Instalace obsahuje všechny dostupné ovladače včetně MAVLinkDrv.

Pro instalaci ovladače odděleně může být z terminálu použit příkaz  
`sudo apt-get install rex-mavlinkdrv`

## Kapitola 2

# Zavedení ovladače do projektu

Ovladač je zaveden do projektu v momentě, kdy je ovladač přidán do hlavního souboru a vstupy a výstupy jsou zapojeny do řídicího algoritmu.

### 2.1 Přidání MAVLinkDrv ovladače

Pro zavedení ovladače musí být do hlavního souboru bloku přidány 2 bloky. První z bloků je typu `MODULE` a musí být napojen na výstup `Modules` bloku `EXEC`. Blok musí být přejmenován na `MAVLinkDrv`.

Druhým z bloků je typu `IODRV` a musí být napojen na výstup `Drivers` bloku `EXEC` v hlavním souboru projektu. Jméno tohoto bloku (`MAVLink`) musí být zároveň prefixem všech vstupních a výstupních signálů, které ovladač poskytuje.

Mezi nejvýznamnější parametry bloku `IODRV` patří:

- `module` – jméno modulu, na který je ovladač napojen, v tomto případě `MAVLinkDrv` – je nutné dodržovat velikosti písmen!
- `classname` – třída ovladače, v tomto případě `MAVLinkDrv`
- `cfgname` – jméno konfiguračního souboru, např. `mavlink.rio`
- `factor` – násobek parametru `tick` bloku `EXEC` definující periodu spouštění ovladače

Výše zmíněné parametry bloku `IODRV` jsou konfigurovány v `REXYGEN Studio` programu.



# Kapitola 3

## Licence

Část kódu ovladače vychází z kódu mavlink-router, který je k dispozici na <https://github.com/intel/mavlink-router>. Kód je poskytován pod licencí Apache License verze 2.0.

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this

License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may

have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

# Literatura

- [1] REX Controls s.r.o.. *Začínáme s řídicím systémem REXYGEN*, 2020. →.